**Вариант 1**

Реализовать геометрию со следующими параметрами: Расположить в плоскости XZ G4Cons G4Para и G4Tubs по вершинам вписанного в окружность равностороннего треугольника. В плоскости Y фигуры должны располагаться одна над другой (начиная с G4Cons заканчивая G4Tubs)

# Вариант 2

Реализовать геометрию со следующими параметрами: Расположить в плоскости XZ G4Tubs G4Sphere G4BoX и G4Orb по вершинам вписанного в окружность квадрата. В плоскости Y фигуры G4Tubs и G4Box должны располагаться на одном уровне G4Sphere и G4Orb должны находиться ниже этих фигур

# Вариант 3

Реализовать геометрию со следующими параметрами: Расположить в плоскости XZ G4Box G4Torus и G4Sphere по вершинам вписанного в окружность равностороннего треугольника. В плоскости Y фигуры G4Box и G4Torus должны распологаться на одном уровне, а G4Sphere должна располагаться выше этих фигур

# Вариант 4

Реализовать геометрию со следующими параметрами: Расположить в плоскости XZ G4Trd G4CutTubs G4BoX и G4Sphere по вершинам вписанного в окружность квадрата. В плоскости Y фигуры располагаться одна над другой

Основа проекта расположена в zip архиве